ADOÇÃO UAST  
registro de reuniões

Processo de Desenvolvimento de Software

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nº** | **Data** | **Duração** | **Descrição** |
| 01 | 20/09 | 2h | * Configurações do ambiente de desenvolvimento. * Atribuição de tarefas e responsabilidades.   Participantes: Danilo, Breno e Alexandre |
| 02 | 21/09 | 3h | * Definição da arquitetura a ser implantada no projeto (Padrão MVC). * Definição da Linguagem de desenvolvimento. * Definição das tarefas que serão realizadas na Sprint-2. * Divisão das tarefas para o desenvolvimento.   Participantes: Danilo, Breno e Alexandre |
| 03 | 22/09 | 2h | * Correção dos documentos do Sprint-1 e Product backlog. * Desenvolvimento Gráfico (Menu de acesso). * Criar Classe Animal.   Participantes: Danilo, Breno |
| 04 | 23/09 | 1h | * Desenvolvimento do Controller do cadastro de animais. * Definição dos Campos e botões do Cadastro de Animal. * Desenvolvimento Gráfico (Menu de acesso)   Participantes: Danilo, Breno. |
| 05 | 24/09 | 3h | * Desenvolvimento do Controller do cadastro de animais. * Desenvolvimento do Model dos Animais e Banco de Dados.   Participantes: Danilo, Breno, Alexandre |
| 06 | 26/09 | 2h | * Refatoração do código no controller. * Tratamento dos eventos de botões da Tela Menu.   Participantes: Danilo, Breno. |
| 07 | 27/09 | 1h | * Retrospectiva da Sprint-2 e início da Sprint-3   Participantes: Danilo, Breno, Alexandre. |